

Was ist QUITZEL ?

KURZPROFIL

Quitzel ist eine browserbasierte Plattform für interaktive Stadttouren, digitale Rallyes und Quiz-Erlebnisse. Entwickelt von der Invocatus GmbH in Dresden, verbindet Quitzel Gamification mit Kultur, Bildung und Tourismus. Nutzerinnen und Nutzer entdecken Städte spielerisch direkt im Browser ihres Smartphones – ganz ohne App. Die Entwicklung wurde durch das Press Start Gründungsstipendium der Games-Branche unterstützt. Gründerin und Geschäftsführerin ist Deborah Fehr.

ÜBER QUITZEL

Städte neu entdecken – spielerisch, digital und ohne App

Quitzel ist eine webbasierte Plattform für interaktive Stadttouren, digitale Rallyes und Quiz-Erlebnisse. Entwickelt wird die Plattform von der Invocatus GmbH mit Sitz in Dresden. Unser Ziel ist es, Städte, Kultur und Geschichte auf moderne Weise erlebbar zu machen. Statt klassischer Stadtführungen verbindet Quitzel Wissen, Rätsel und Bewegung zu einem interaktiven Erlebnis, das direkt im Browser auf jedem mobilen Endgerät funktioniert – ganz ohne App-Installation.

Die Geschichte

Die Idee zu Quitzel entstand im Rahmen des Press Start Gründungsstipendiums der Games-Branche.

Gründerin Deborah Fehr war bereits viele Jahre als selbstständige Informatikerin und Softwareentwicklerin tätig. Mit Quitzel entstand die Vision, digitale Spielelemente sinnvoll mit realen Orten zu verbinden und kulturelle Inhalte auf eine neue, interaktive Weise zugänglich zu machen.

Heute entwickelt die Invocatus GmbH die Plattform kontinuierlich weiter und arbeitet gemeinsam mit Städten, Tourismusorganisationen, Museen und Unternehmen an innovativen digitalen Erlebnissen. Zusätzlich wird sie im Rahmen des R42 Games-Akzelerators durch die Sächsische Aufbaubank gefördert.

So funktioniert Quitzel

Teilnehmende starten eine Tour einfach über einen Link oder QR-Code auf ihrem Smartphone. Von Station zu Station lösen sie Quizfragen, Rätsel und kleine Aufgaben und entdecken dabei interessante Informationen über ihre Umgebung.

Da Quitzel vollständig im Browser läuft, ist keine Installation notwendig. Die Tour kann sofort auf nahezu jedem Smartphone gestartet werden.

Einsatzbereiche

Quitzel eignet sich unter anderem für:

- Stadttouren und Sightseeing
- Tourismus und Destinationen
- Museen und kulturelle Einrichtungen
- Team-Events und Firmenveranstaltungen
- Schulen und Bildungsprojekte
- Themenwege und Erlebnisrouten

Unsere Vision

Wir möchten Städte auf eine neue Weise erlebbar machen.

Durch spielerische Herausforderungen, spannende Geschichten und digitale Technologien schaffen wir Erlebnisse, die Menschen miteinander verbinden und Kultur nachhaltig vermitteln.

Unser Ziel ist es, Gamification als festen Bestandteil moderner Stadt- und Kulturerlebnisse zu etablieren.

FACT SHEET

Produkt

Quitzel

Unternehmen

Invocatus GmbH

Sitz

Dresden, Deutschland

Gründerin & Geschäftsführerin

Deborah Fehr

Technologie

Browserbasiert – keine App erforderlich

Schwerpunkte

Gamification • Tourismus • Kultur • Bildung

Förderung

Press Start Gründungstipendium,
Akzelerator-Förderung der SAB im Rahmen
des R42 Akzelerators

PRESSEKONTAKT

Deborah Fehr

Gründerin & Geschäftsführerin

Invocatus GmbH

E-Mail: deborah@invocatus.de



Foto @Gecko-Group



Kofinanziert von der
Europäischen Union



Diese Maßnahme wird mitfinanziert durch
Steuermittel auf der Grundlage des vom
Sächsischen Landtag beschlossenen Haushaltes.

[Zum Pressebereich](#)